

## **CS3** Softwareupdate V2.5.1



New capabilities, new possibilities

**Gebr. Märklin & Cie. GmbH, Göppingen**

### *Inhalt*

The update 2.5.1(0) for CS3 and CS3+ (60216, 60226) provides a number of new features that extend and improve the operation of model railroad vehicles and of a model railroad layout. This concerns

- Status information
  - display of a short-circuit status
  - visualization of the mfx registration
- Settings of vehicles and accessories
  - decoder mapping: trigger condition of an action
  - decoder mapping: modified display of triggers and actions
  - input of SUSI values under mfx
  - setting the DCC turn on/turn off behavior of accessories
  - improving registration of mfx locomotives
- Operation of elements
  - turntable
  - new “World of Operation mode” cabs
  - new filter options for listing accessory items
- Track boards
  - double crossover on a track board
- Layout control
  - introducing model time
- Event control
  - sound playback in events
  - turntable in events
  - model time in events
  - starting an event at a defined point in time
  - stopping an event at a defined point in time

A detailed description follows on the next pages.

Furthermore, the entire WEB app has been revised and reworked; it is now based on a new development toolkit. We provide responsive techniques for mobile devices with small screens. The display of track boards has been integrated.

As part of the update, various errors in the CS3/CS3+ operating software have been corrected.

The update contains the locomotive icons of the Märklin/Trix/LGB new items announced until now.

### Status information

#### Display of a short-circuit status

If an overload situation occurs in the CS3 device environment, a corresponding message with the cause is displayed and the stop button of the CS3 starts to flash. The user can now eliminate the cause of the short. Operation can be resumed by pressing the stop button twice or by an event that sends "GO".



*Error message and possible actions in events*

If you want to react to a short with a special action, you can create a suitable event. This can be placed on the track board, for example, and it triggers the desired action in the event of a short circuit.

#### Visualization of the mfx registration

Problems with mfx registration are often due to incorrect mfx discovery. Until now, a user could not recognize this and take appropriate action. Now it is possible to display the discovery status in the stop icon. To do this, logging must be activated in "System/Settings".



If a mfx discovery takes place, a mfx symbol is added to the stop button. This only takes place when the speed controller is completely hidden. The display can be switched off again by deactivating logging.

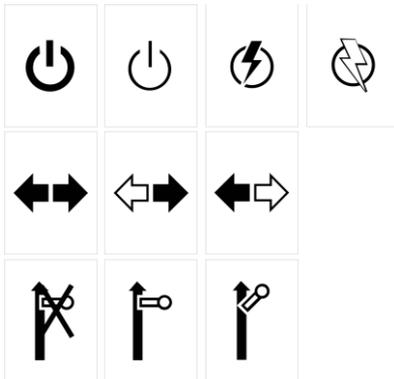
### Settings of vehicles and accessories

#### Decoder mapping: trigger condition of an action

The trigger condition of an action is displayed graphically in the decoder mapping. It is now obvious for the user which conditions must be fulfilled for an action to be triggered..



*Display of the trigger condition*

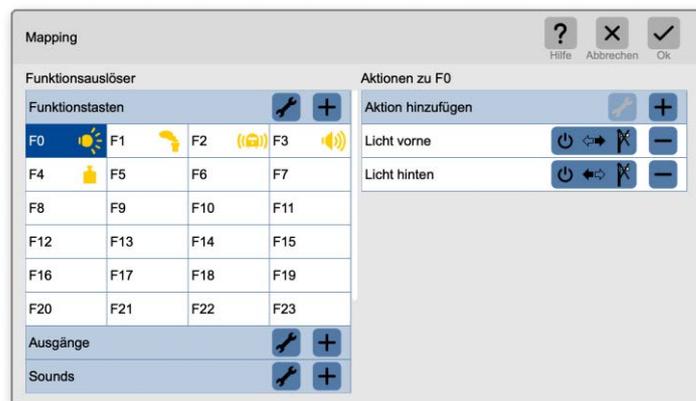


Triggers:

is active/switched on | is inactive/switched off | becomes active | becomes inactive  
both directions | forward only | reverse only  
hold & travel | only hold | only travel

## Decoder mapping: modified display of triggers and actions

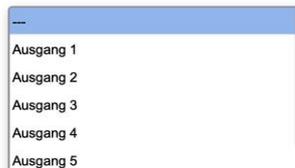
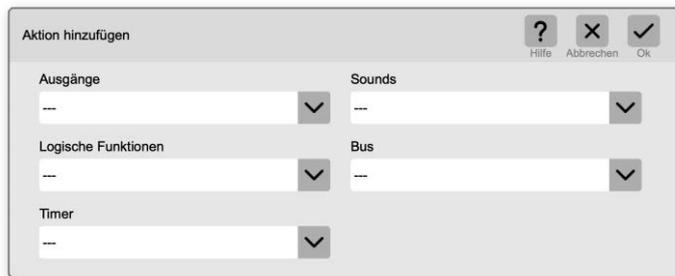
The layout of decoder mapping has been changed to display more informations.



The following has been changed:

1. All settings have been moved to the function triggers page and can now be set there. The old display was particularly confusing when the same setting options could be edited for both the trigger and an action. The menus for setting the properties are unchanged.
2. Adding an action is now grouped under one item and does not require several lines to display.
3. The trigger condition in the trigger chain is now displayed graphically and can be determined immediately. In the previous version, you had to look in the settings menu to see which trigger option was valid here.
4. In a trigger chain, the external actions – activated by other triggers – are displayed.

When an action is added, a new dialog is offered with all just now available actions.



The "Front light" and "Rear light" outputs are already inserted in the mapping. These can no longer be added.



Representation of a complex mapping. The information is spread over two pages. The function activates "And 11". "And 11" activates "Output 2" and "Front light". "Front light" in turn has the other triggers F26 and "And 13". F26 and "And 13" are new in this display and extend the understanding of when an action is triggered. It is now possible to see when and how these triggers work. The trigger conditions are only shown in the direct trigger chain.

### Input of SUSI values under mfx

A separate input dialog has been created for SUSI values under mfx. It allows to input a single value.



A variable can be selected in the matrix; its value is changed by using the input field in the bottom of the dialogue.

### Setting the DCC turn on/turn off behavior of accessories

If using extended events, the turn off command is omitted for DCC accessories. This allows DCC items to be switched more quickly. According to standard, a turn off command is not necessary for DCC accessory decoders and does not have to be sent. (However, there is a version of the Märklin DCC single turnout decoder (74461 with SW version 0.3.0.0) that requires the turn off command. This can be determined either from the switching errors of these decoders or by reading CV #7. If there is a 3, then the turn off command must be sent.)

### Improving registration of mfx locomotives

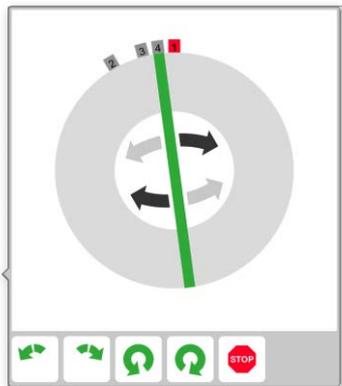
The CS3 process that handles the mfx registration of mfx-capable decoders has been improved.

- A known memory position in the decoder is assumed and used when reading the values required for registration, If the position of the values is not correct, the system falls back to the previous procedure.
- Once a decoder has been registered, the search for further decoders is triggered immediately. This eliminates the waiting time until the next decoder is started.
- After a restore, as in the previous versions, a bind to the new mfx environment is sent for all existing locomotives. Depending on the number of locomotives, this may take some time. If an attempt is made to edit an mfx locomotive during the process, a progress bar appears instead.
- It was very difficult to access the mfx editing dialog during a running discovery process. The blocking times have been adjusted.

## *Operation of elements*

### **Turntable**

When operating the turntable, it is not possible to follow the control house. This is due to the fact that the platform is controlled with half of the possible outputs. Accordingly, the position of the operators house is not known; it can be either on one side or the other. It is therefore not possible to reliably track or instruct the operators house where to move. To ensure that the arrows for selecting the direction of rotation are not confused with the position of the control box, the arrows have been drawn on all four sides and made clickable.



To make it easier to operate the direction of rotation, turning commands for the platform are only permitted in the gray circle. To make it easier to touch the tracks directly, the touch sensible area of the tracks has been slightly enlarged.

### **New “World of Operation mode” cabs**

The cab for the SBB Ae 3/6 has been added.

The cab for the ET 85 has been added.

The cab for the SJ RC6 has been added.

The cab for the NS Reihe 1600/1700, SNCF BB7200 BB22000 has been added.

The cab for the SBB RABe 501 Giruno has been added.

### **New filter options for listing accessory items**

A new filter "New mfx" has been added to the configuration dialog for accessory items. If this filter is active, only newly found mfx items are displayed. These new items can now be configured as the using case requires.

## **CS3** Softwareupdate V2.5.1



新しい機能、新しい可能性

**Gebr. Märklin & Cie. GmbH, Göppingen**

## コンテンツ

CS3およびCS3+(60216, 60226)のアップデート2.5.1(0)では、鉄道模型車両および鉄道模型レイアウトの操作性を拡張・改善する新機能が含まれています。これは；

- ステータス情報
  - ショート状態の表示
  - mfx登録の可視化
- 車両とアクセサリの設定
  - デコーダーマッピング: アクションの起動条件
  - デコーダーマッピング: トリガーとアクションの表示を変更
  - mfxでのSUSI値の入力
  - DCCアクセサリのオン/オフ動作の設定
  - mfx機関車の登録の改善
- 各種操作
  - ターンテーブル
  - 新しい「ワールド・オブ・オペレーション・モード」のキャブ
  - アクセサリを一覧表示するための新しいフィルター
- レイアウト図
  - レイアウト図上のダブルクロスオーバー
- レイアウト制御
  - モデル時間の導入
- イベント制御
  - イベントでのサウンド再生
  - イベントでのターンテーブル
  - イベントのモデル時間
  - 定義された時刻でイベントを開始する
  - 定義された時刻でイベントを停止する

詳細は次ページ以降に記載しています。

さらに、WEBアプリ全体が改訂・改良され、新しい開発ツールキットをベースにしています。画面の小さいモバイルデバイス向けにレスポンス技術を採用しています。また、制御盤表示も統合されています。

今回のアップデートでは、CS3/CS3+オペレーティングソフトウェアの様々なエラーが修正されました。

今回のアップデートには、これまで発表されたMärklin/Trix/LGBの新製品の機関車アイコンが含まれています。

## ステータス情報

### ショート状態の表示

CS3で過負荷状態が発生した場合、原因を示すメッセージが表示され、CS3のSTOPボタンが点滅します。ユーザーはショートの原因を取り除き、STOPボタンを2回押すか、「GO」を送信するイベントによって動作を再開できます。



エラーメッセージとイベントでの可能なアクション

ショートに対して特別なアクションを実行したい場合は、適切なイベントを作成します。例えば、レイアウト図上にイベントを配置すると、ショート発生時に目的のアクションが起動されます。

### mfx登録の可視化

mfxの登録に関する問題は、多くの場合、mfxの検出が誤っていることが原因です。これまで、ユーザーはこれを認識できず、適切な対応を取ることができませんでした。今回、STOPボタンのアイコンに検出ステータスを表示できるようになりました。これを行うには、“System/Settings(システム/設定)” でログ記録を有効にする必要があります。



mfx検出が発生すると、STOPボタンにmfxシンボルが追加されます。これは、機関車コントローラーが完全に非表示になっている場合にのみ表示されます。ログ記録を無効にすると、表示を再びオフにすることができます。

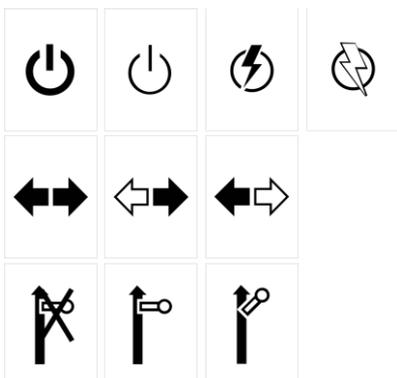
## 車両とアクセサリーの設定

### デコーダー(ファンクション)マッピング: アクションの起動条件

アクションの起動条件はデコーダーマッピングにグラフィカルに表示されます。これにより、アクションを起動するためにどの条件を満たす必要があるかがユーザーに明確になります。



起動条件の表示



アクションが起動するのは：  
CS3動作状態 | CS3 STOP状態 | CS3動作開始時 | CS3 STOP指令時  
両方向 | 前進時のみ | 後退時のみ  
常時 | 停止時のみ | 走行時のみ

## デコーダマッピング: トリガーとアクションの表示を変更

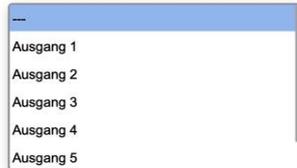
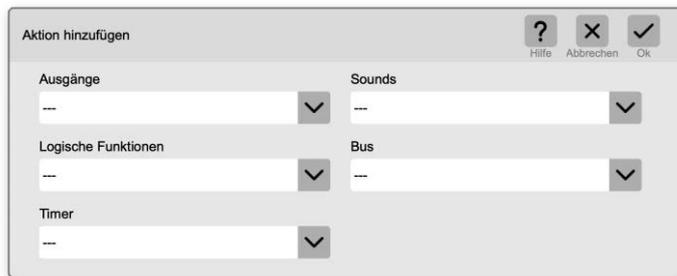
デコーダマッピングの表示が変更され、より多くの情報が表示されるようになりました。



変更された内容は次のとおりです：

1. すべての設定がファンクショントリガーパネルに移動され、そこで設定できるようになりました。以前の画面では、トリガーとアクションの両パネルで同じ設定オプションを編集でき、非常に分かりにくくなっていました。各項目設定メニューは変更ありません。
2. "Add Action(アクションの追加)" が1つの項目にまとめられ、複数の行を表示する必要がなくなりました。
3. アクションの起動条件がグラフィカルに表示されるようになり、すぐに確認できます。以前のバージョンでは、どのトリガーオプションが有効かを確認するには、設定メニューを確認する必要がありました。
4. トリガーチェーンでは、他のトリガーによって起動される外部アクションが表示されます。

アクションが追加されると、現在利用可能なすべてのアクションを含む新しいダイアログが表示されます。



"Front light(ライト[前])" と "Rear light(ライト[後])"の出力は既に挿入されています。これらを追加する必要はありません。



複雑化したマッピング表示。

情報は2ページにわたって表示されます。このファンクションは "And 11" をアクティブにします。"And 11" は "Output 2(出力2)" と "Front light(ライト[前])" をアクティブにします。"Front light(ライト[前])" には、他のトリガーであるF26と "And 13" があります。F26と "And 13" はこの表示に新しく追加されたもので、アクションが起動されるタイミングをより深く理解するのに役立ちます。これらのトリガーがいつ、どのように動作するかを確認できるようになりました。トリガー条件は、直接のトリガーチェーンにのみ表示されます。

### mfxでのSUSI値の入力

mfxのSUSI値用に、個別の入力ダイアログが作成されました。これにより、単一の値を入力できます。マトリックスでCVを選択できます。その値は、ダイアログの下部にある入力フィールドを使用して変更できます。



### DCCアクセサリのオン/オフ動作の設定

拡張イベントを使用する場合、DCCアクセサリの停止コマンドは省略されます。これにより、DCC機器をより迅速に切り替えることができます。規格上、DCCアクセサリデコーダーでは停止コマンドは不要であり、送信する必要はありません。(ただし、Märklin ポイント内蔵デコーダー[74461、ソフトウェアバージョン0.3.0.0]には、停止コマンドを必要とするバージョンがあります。これは、これらのデコーダーの切り換えエラー、またはCV #7を読み取ることで判断できます。3が表示されている場合は、停止コマンドを送信する必要があります。)

### mfx機関車の登録の改善

mfxデコーダーの登録を処理するCS3プロセスが改善されました。

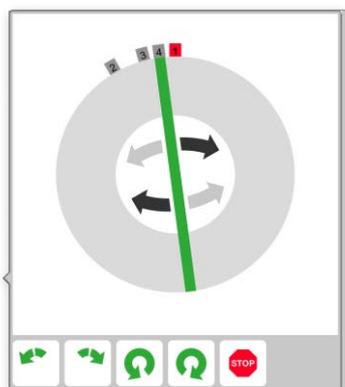
- デコーダー内の既知のメモリ位置が想定され、登録に必要な値の読み取り時に使用されます。値の位置が正しくない場合、システムは前の手順に戻ります。
- デコーダーが登録されると、すぐに次のデコーダーの検索が開始されます。これにより、次のデコーダーが起動するまでの待機時間がなくなります。
- システム復元後、以前のバージョンと同様に、すべての既存の機関車に対して新しいmfx環境へのバインドが送信されます。機関車の数によっては、これには時間がかかる場合があります。処理中にmfx機関車を編集しようとすると、代わりにプログレスバーが表示されます。
- 検出プロセスの実行中にmfx編集ダイアログにアクセスするのは非常に困難でした。ブロック時間を調整しました。

## 各種操作

### ターンテーブル

ターンテーブルを操作する際、操作小屋の位置を追うことはできません。これは、プラットフォーム(ブリッジ)は360°ではなく半分の180°で停止制御されているためです。そのため、操作小屋の位置は不明で、どちらか一方にあります。操作小屋の位置を確実に追跡したり、移動指示したりすることができません。

回転方向を選択するための矢印が操作小屋の位置と混同されないように、矢印は4辺すべてに描画され、クリック可能になっています。



回転方向の操作を容易にするため、プラットフォームの回転指示は灰色の円内でのみ有効です。また、スポークレールにタッチしやすくするため、レールのタッチ感知エリアを若干拡大しました。

### 新しい「ワールド・オブ・オペレーション・モード」のキャブ

SBB Ae 3/6のキャブを追加しました。

ET 85のキャブを追加しました。

SJ RC6のキャブを追加しました。

NS Reihe 1600/1700、SNCF BB7200 BB22000のキャブを追加しました。

SBB RABe 501 Girunoのキャブを追加しました。

### アクセサリを一覧表示するための新しいフィルター

アクセサリ機器リストの設定ダイアログに新しいフィルター "New mfx" が追加されました。このフィルターを有効にすると、新しく見つかったmfxアイテムのみが表示されます。これらの新しいアイテムは、使用状況に応じて設定できません。